

基本信息

姓名: 王一轩

电话: 189-9237-9179

求职意向: 产品经理

邮箱: wangyx030212@163.com

学校: 西安财经大学

毕业时间: 2026.07

专业: 网络工程

Gitee : <https://gitee.com/wangyi-xuan/>



专业技能

编程语言/数据结构

- 熟练使用 C/C++，理解面向对象编程思想，如：封装、继承、多态
- 熟悉 动态内存管理机制以及 STL 常用容器，如：stack、queue、map 等
- 熟悉常见数据结构和排序算法，如链表、栈、队列、二叉树、快速排序、归并排序等
- 熟悉常见算法，如分治策略、动态规划、贪心算法

产品设计与分析

- 熟悉需求分析、用户调研、竞品分析，能够独立撰写 PRD 文档并进行功能拆解
- 了解墨刀原型设计工具，能完成交互流程设计与功能原型搭建
- 熟悉敏捷开发流程，具备版本迭代管理、跨部门沟通与项目推进能力
- 掌握跨部门沟通协作流程，能高效推动产品方案从概念到上线的全生命周期管理

操作系统/网络

- 熟悉 Linux 常用指令和基本工具，如：rm、mv、git、makefile 等
- 熟悉 Linux 系统编程，掌握线程管理、文件 I/O、信号处理及 Socket 网络通信
- 熟悉 Linux 内核机制具备 Shell 脚本编写及系统性能调优经验
- 熟悉 TCP/IP 协议栈，理解 HTTP/HTTPS 协议，掌握 UDP 协议特性

QT/数据库

- 熟练掌握 Qt 框架的应用开发，能够使用 Qt Widgets 和 Qt Quick 构建桌面应用程序
- 理解 Qt 核心机制，熟悉多线程编程及内存管理优化
- 熟悉 Qt Designer 设计 GUI 界面，能够通过样式表和自定义控件实现高颜值用户界面
- 熟悉 MySQL，掌握 SQL 语句的增删查改操作

实习经历

吉利汽车研究院（宁波）有限公司

电子软件实习生

2025.08 – 至今

- **核心功能开发与产品落地**：参与车内氛围灯动态流效方案的功能开发，运用 C++ 实现核心逻辑。通过技术手段将“提升用户体验与品牌科技感”的产品需求精准落地，该功能已成为新款车型发布会的核心演示亮点。编写自动化测试脚本，参与单元测试 (UT)，提升功能稳定性与交付质量。
- **自动化测试与质量保障**：独立编写 Python 自动化测试脚本，设计并执行 C++ 单元测试，构建每日回归测试体系，将核心功能的测试效率提升 40%，显著降低迭代风险，为产品体验的稳定性提供坚实保障。熟悉车载电子产品从需求到交付的流程，积累跨部门沟通与协作经验。
- **跨部门协同与方案推进**：与产品、设计、硬件团队紧密协作，深度参与产品方案的技术评审，从实现成本、开发周期与技术风险维度提供决策建议，确保产品方案在技术上的可行性与最优解。

项目经历

项目名称: Real Time Snake Engine

开发环境: Windows11 / QtCreator

技术栈: Qt 框架、C++11、信号和槽机制、动态链表、随机数算法

项目简介: 基于 Qt 框架开发的高性能贪吃蛇游戏引擎，完美复刻经典玩法并引入动态难度调节机制。通过双缓冲渲染实现 60FPS 流畅动画，采用事件驱动架构响应键盘输入，支持游戏状态持久化（存档/读档）。

功能设计:

- **动态蛇身控制**: 使用单向链表存储蛇身节点坐标，当存在增加节点是，通过 `QVector<QPoint>` 预分配节点内存池，避免频繁 `new/delete` 导致的性能波动。
- **互动式结束选项**: 游戏结束后提供重新开始或退出游戏的选择对话框，增强用户体验。
- **动态难度调整**: 响应快捷键 F3 加速、F4 减速，调整 `QTime`，允许玩家根据活调整游戏节奏。
- **高效的资源管理**: 游戏结束时自动释放所有占用资源，确保程序运行稳定无内存泄漏。

项目链接: <https://gitee.com/wangyi-xuan/MyProject/tree/master/SnakeGame>

项目名称: High Concurrancy Memory Pool **开发环境:** Windows11 / VS 2022

技术栈: C++、VS2022、多线程同步、池化技术、哈希映射、自由链表、页内存管理

项目简介: 设计并实现了一个支持多线程高并发场景的内存池系统，通过三级缓存架构优化内存分配效率，解决传统 malloc 在多线程场景下的锁竞争和碎片问题。相比 malloc/free 内存分配效率提高 35%，且在小块内存分配情况下，内存碎片率大大降低。

功能设计:

- 无锁化线程存储:** 线程独享的无锁缓存，基于 TLS 为每个线程独立分配自由链表 (FreeList)，分配小于 256KB 的内存，避免锁竞争，当内存块数量超过阈值，制定归还给中央缓存，避免闲置。
- 中央缓存分配器:** 全局共享，采用哈希桶结构，通过桶锁减少竞争，每个桶管理特定大小内存块，按需从 Page Cache 申请内存并切割。
- 页级存储管理器:** 以页为单位管理大内存，支持合相邻闲页，减少外碎片。

项目链接: [MyProject: 这是一个存放个人项目的仓库 - Gitee.com](#)